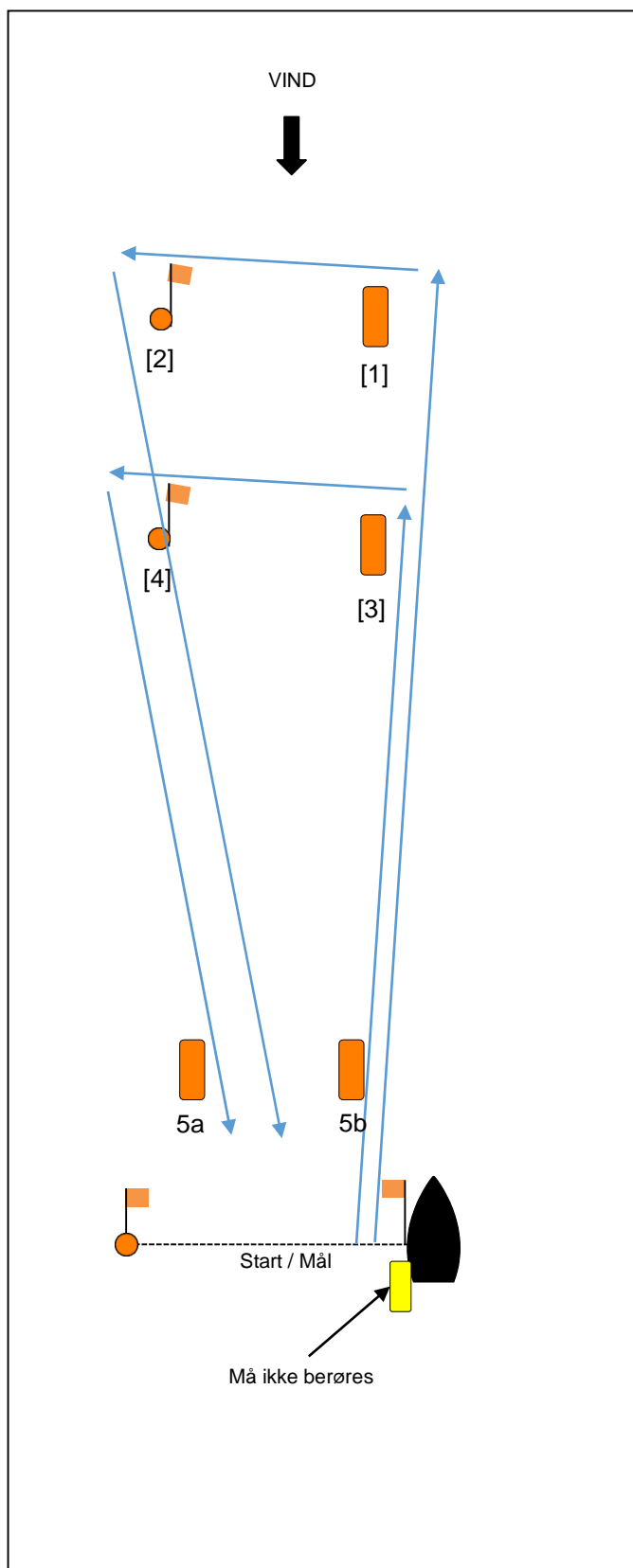


# Baneskitse og mærker




## Gennemsejling af bane:

### Almindelig bane uden forlængelse:

#### Alle tre starter:

Start - 3 - 4 - 5a/b. Banen omsejles det antal gange, der signaleres på dommerbåden.

### Lang bane:

Signalflag  vises ved første varselssignal.

### Første og anden start:

Start - 3 - 4 - 5a/b. Banen omsejles det antal gange, der signaleres på dommerbåden.

### Tredje start:

Start - 1 - 2 - 5a/b. Banen omsejles det antal gange, der signaleres på dommerbåden.

Bådene skal sejle mellem gate-mærkerne i retning fra det foregående mærke og runde ét af gate-mærkerne. Dog skal bådene ikke passere gaten, når de skal i mål.

Start- og mållinjemærker vil være dommerskibet i den styrbords ende og en stangbøje i den bagbords ende. På begge vil der være orange flag. Hvis der er fastgjort et mærke eller anden genstand til dommerbåden, regnes denne genstand som en del af startlinjemærket.

Rundingsmærker 1, 3 og 5a/5b vil være orange eller gule cylindermærker. Mærke 2 og 4 vil være en stangbøje med orange eller rødt flag.